

Arbeitsgemeinschaft

Titel: Computer & Informatik	Jahrgang: 5
Lehrkraft: Hr. Schulz (Sc)	
Zeitdauer der AG:	ganzjährig
Inhalt: Die AG-Teilnehmer werden den sachgerechten Umgang mit dem Computer kennenlernen und dabei lernen, mit Standardsoftware (z.B. Textverarbeitungssysteme wie Word, Präsentationsprogramme wie PowerPoint) umzugehen. In dieser AG werden wir auch Grundzüge des Programmierens erlernen. Das machen wir, indem wir einen Roboter steuern (Lego Mindstorms).	
Voraussetzungen für die Teilnahme an der AG: keine	