

## Arbeitsgemeinschaft

<b>Titel/Thema: Informatik für Interessierte</b>	<b>Jahrgang Klasse 8c</b>
<b>Lehrkraft:</b> <b>Frau Braun</b>	
<b>Zeitdauer der AG:</b> 90 Minuten	<input checked="" type="checkbox"/> <b>halbjährig</b> <input type="checkbox"/> <b>ganzjährig</b>
<b>Inhalt:</b> Zunächst untersucht ihr den Aufbau eines Textverarbeitungsprogramms (z. B. Word). Dadurch erhaltet ihr einen tieferen Einblick in diese Art von Programmen, der euch sowohl bei der Bedienung von WORD als auch bei der Bedienung anderer Programme (z. B. POWERPOINT) helfen wird. Im zweiten Teil dieses Halbjahrs wendet ihr zum einen diese Erkenntnisse an, zum anderen vertieft ihr eure Kenntnisse zu algorithmischen Grundstrukturen, um mit der Programmiersprache SCRATCH euer eigenes Computerspiel zu erstellen. Das Ziel von SCRATCH ist es, Einsteiger mit den Konzepten der Computerprogrammierung vertraut zu machen und ihnen die Erstellung eigener Spiele, Videos und Multimediaanwendungen zu ermöglichen. Dabei können eigene Bilder und Töne einfach eingebaut werden. Es ist somit nicht nur das logische Denken gefordert, sondern auch Gestaltung und Kreativität. Die AG wendet sich an Schülerinnen und Schüler, die Interesse an Informatik haben.	
<b>Voraussetzungen für die Teilnahme an der AG:</b> <b>Interesse und Neugier, sich mit Informatik auseinanderzusetzen</b>	