

Arbeitsgemeinschaft

Titel/Thema: Informatik-Plus zum Schnuppern		Jahrgang 6
Lehrkraft: Frau Braun		
Zeitdauer der AG: 90 Minuten	<input checked="" type="checkbox"/> halbjährig	<input type="checkbox"/> ganzjährig
Inhalt: Ziel dieser AG ist, ein eigenes Computerspiel zu entwickeln. Dazu lernt ihr die grundsätzliche Arbeitsweise mit dem Computer und mit der Programmiersprache SCRATCH kennen. Mit SCRATCH können Einsteiger Computerprogramme (z. B. Spiele, Animationen und Multimediaanwendungen) selbst entwickeln. Dabei können eigene Bilder und Töne eingebaut werden. Es ist somit nicht nur das logische Denken gefordert, sondern auch Gestaltung und Kreativität. Zugleich bietet diese AG Gelegenheit, sich über die Profilklassse „Informatik Plus“ zu informieren, das Fach Informatik kennen zu lernen und in seiner Vielfalt praktisch zu erleben.		
Voraussetzungen für die Teilnahme an der AG: Interesse und Neugier, die Geheimnisse einer neuen Sprache kennen zu lernen und auszuprobieren		